

Zaliczenie projektowe z przedmiotu: Nowoczesne Trendy (...)

Za pomocą narzędzi JavaScript i PHP stworzyć prostą grę internetową (można wykorzystać materiały multimedialne z istniejących produkcji lub stworzyć własne – także z wykorzystaniem narzędzi typu Midjourney) typu adventure (np. point and click).

Gra powinna wykorzystywać mechanizm sesji (\$_SESSION), umożliwiać chodzenie po wirtualnym domu/zamku/statku itp. oraz dawać możliwość przechowywania inventory (przedmioty można pozyskiwać w trakcie gry). Wykorzystać mechanizm „mapy klikalności”.

Gra powinna być do uruchomienia na dowolnej maszynie z XAMPP.

Kryteria oceny:

- Gra powinna działać :D
- Aspekt wizualny i techniczny (poprawność kodu, stopień skomplikowania)
- Terminowość oddania pracy :D

Sposób oddania projektu:

Pliki wymagane do działania gry (PHP, obrazki itp.) spakować do postaci pliku *.zip i umieścić na ogólnodostępnym serwisie wymiany plików typu Google Drive, Dropbox, WeTransfer itp. Zrobić przynajmniej 3 screenshoty (zrzuty ekranu) z działającej gry.

Wysłać maila na dwa adresy (użyć kopii cc) :
wojciech.moscibrodzki@wsb.warszawa.pl oraz w.moscibrodzki@gmail.com.

Tytuł maila powinien być taki: **WSB WWW DEVELOPMENT**

W treści maila: imię, nazwisko, numer indeksu, kod grupy oraz link do pobrania plików

Do maila załączyć screenshoty.

DEADLINE: do ostatnich zajęć (06 czerwca). Prace nadesłane po tym terminie będą ocenione niżej. Ostateczny deadline to 20 czerwca.