

## Wprowadzenie do tworzenia gier, wykład, zima 2025

Dotyczy: informatyka zaoczne INLN3

Zaliczenie polega na przygotowaniu gry w środowisku RENPY (można pracować w zespołach do 4 osób). Gra powinna być w stylu Visual Novel i zawierać elementy typowe dla takich rozwiązań (na przykład: menu wyboru, statystyki, inventory itp.), ale przede wszystkim opowiadać jakąś historię.

W warstwie graficznej można posłużyć się materiałami dostępnymi w sieci lub stworzonymi przez generatory AI.

Grę należy zzipować (cały katalog z grą, obrazkami itp.) i umieścić w jakimś systemie wymiany plików (np. WeTransfer, Google Drive itp.), dbając o to, by można ją było ściągnąć anonimowo czyli bez konieczności logowania się, tworzenia kont, proszenia o uprawnienia itp. :D

Należy także stworzyć plik PDF z opisem gry (założenia projektu) oraz 3-4 screenshotami. W pliku PDF należy także podać skład grupy (imiona, nazwiska i numery indeksów autorów).

Plik PDF i link do serwisu, z którego mogę ściągnąć zipa proszę wysłać:

na adres [w.moscibrodzki@gmail.com](mailto:w.moscibrodzki@gmail.com)

w tytule: VISUAL NOVELS INF

w treści: imiona, nazwiska i numery indeksów autorów oraz link do pliku zip

w załączniku: PDF jak wyżej

**DEADLINE: 07.01.2026**