

ZADANIE 1:

Stworzyć projekt strony z systemem zamawiania towarów online. Strona powinna zawierać kilka kategorii, obrazki produktów i być responsywna. Strona może być prototypem (tzn. nie zawierać połączenia z istniejącą bazą danych).

ZADANIE 2:

Napisać stronę symulującą wyniki turnieju piłkarskiego. Zakładamy, że występuje 16 drużyn, grających systemem play-off (przegrywający odpada). Uwzględnić symulowanie wyników, klasyfikację strzelców i inne atrakcyjne funkcje. Strona powinna przechowywać zdjęcia (flagi państw, fotki strzelców itp.).

ZADANIE 3:

Korzystając z materiałów zawartych na stronie www.wojmos.com (dla Studentów, pliki związane z PHP) lub www.php.net opracować prosty formularz internetowy (wskazówka: plik Formularze.doc z wojmos.com), który zawierać będzie prosty formularz HTML dla tworzenia nowego użytkownika pewnego systemu. Należy skorzystać z elementów formularza: takich jak pole tekstowe, pole hasła, textarea, dwie (różne) grupy radiobuttonów (np. kolor oczu i płeć) oraz checkboxów. Wykorzystać pull-down menu. Po kliknięciu przycisku zatwierdź, strona powinna wyświetlać zapytanie do bazy danych, które zostałyby wysłane.

ZADANIE 4:

Za pomocą phpmyadmin stworzyć bazę danych z tabelą dla zadania 3. Utworzyć użytkownika bazy danych. Podłączyć się do bazy danych i zrealizować zadanie 3 z dostępem do bazy (hint: można skorzystać z mojej biblioteczki, dostępnej pod www.wojmos.com jako db2eng.txt (zgrać ją lokalnie i zapisać jako plik php)).

ZADANIE KOŃCOWE (semestralne):

Przygotować mały serwis www pozwalający na logowanie do bazy i autoryzację użytkowników. System powinien działać w oparciu o sesje. Serwis powinien dawać dostęp do jednej tabeli WWW i demonstrować jej obsługę (SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE).

Wskazówka: na stronie www.wojmos.com warto zwrócić uwagę na plik Zmienne sesji i logowanie :D

Sposób dostarczenia i rozliczenia zadania końcowego omówimy na następnym spotkaniu online