

ZALICZENIE: Modelowanie postaci ludzkiej 2024-25

Zaliczeniem ćwiczeń jest render postaci (ludzkiej lub nieludzkiej :D) wykonany w 3DS Max lub w Blenderze. Prosiłbym, żeby render wykonać w Arnoldzie lub czymś podobnym. Dodatkowym atutem będzie umieszczenie postaci w jakiejś scenerii (krzesła, meble, pejzaż itp.).

Obrazek statyczny lub krótka animacja z wykorzystaniem riggingu (za animację jest +1 ocena wyżej z automatu :D).

Zaliczenie wykładu następuje przez sklonowanie oceny z ćwiczeń.

Plik należy nazwać numerem własnego indeksu np. 34521.jpg lub 34521.mp4 i dostarczyć do mnie, na adres w.moscibrodzki@gmail.com.

UWAGA: W tytule maila powinno być: **MODELOWANIE 3D GDA** (nic więcej, nic mniej!). W treści maila proszę wpisać: imię, nazwisko i numer indeksu.

Plik jpg podesłać w załączniku, zaś film może być za pomocą flesharing (typu WeTransfer). UWAGA: jeśli używacie flesharing, koniecznie sprawdźcie, czy mogą ściągnąć plik bez logowania się, proszenia o prawa dostępu etc.

DEADLINE: 31 Stycznia. Za nadesłanie pracy przed 31 grudnia jest bonus +0.5 oceny.