ZALICZENIE GRAFIKA 3D

MERITO WAW 2026 SEM LETNI

DZIENNE/ZAOCZNE

Na zaliczenie należy wykonać pracę w postaci modelu i renderingu sceny 3D za pomocą technik i narzędzi poznanych na zajęciach (oraz swojej własnej pracy twórczej).

Praca powinna zawierać wnętrze pokoju ze stołem, krzesłem i przedmiotami codziennego użytku (szklanki, talerze, kieliszki, narzędzia, książka, smartfon itp.). Nie stawiam ograniczeń w kreatywności – im bardziej zaawansowana i ciekawa będzie scena, tym lepiej.

Scenę należy oświetlić i dodać materiały (wystarczą materiały ze standardowej biblioteki 3DS MAX), a następnie wyrenderować z użyciem silnika ARNOLD (lub analogicznego).

ZADANIE MOŻNA WYKONAĆ TAKŻE W BLENDERZE

SPOSÓB ODDANIA:

Obraz renderingu zapisany w formacie JPG lub PNG należy przesłać mailem jako załącznik na adres w.moscibrodzki@gmail.com. Nazwa obrazka powinna być numerem indeksu (np. 34562.jpg).

TYTUŁ MAILA: G3D MERITO WAW

W treści maila wpisać: imię, nazwisko, numer indeksu.

DEADLINE: do godz. 23.59 w dniu ostatnich zajęć.

UWAGA: Osoby, które chcą pracować w Blenderze, Maya 3D lub innym oprogramowaniu tego typu mogą je wykorzystywać zamiast 3DS Max.